



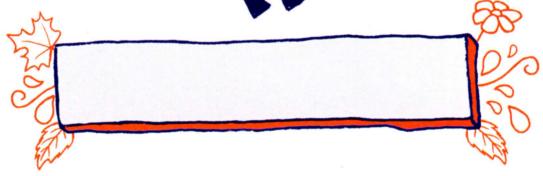
### Bienvenue à Fort Rodd Hill et au Phare-de-Fisgard!

Explore un fort qui a protégé la population de Victoria et la base navale à proximité. Découvre le plus vieux phare de la côte ouest du Canada, là où des gardiens ont fidèlement maintenu une lanterne allumée chaque nuit pour protéger les navires et les marins. Aventure-toi dans ce merveilleux endroit; un programme des espèces en péril de Parcs Canada assure la protection des plantes et des animaux ici! Amuse-toi à explorer ces superbes lieux et à découvrir leur fascinante histoire.

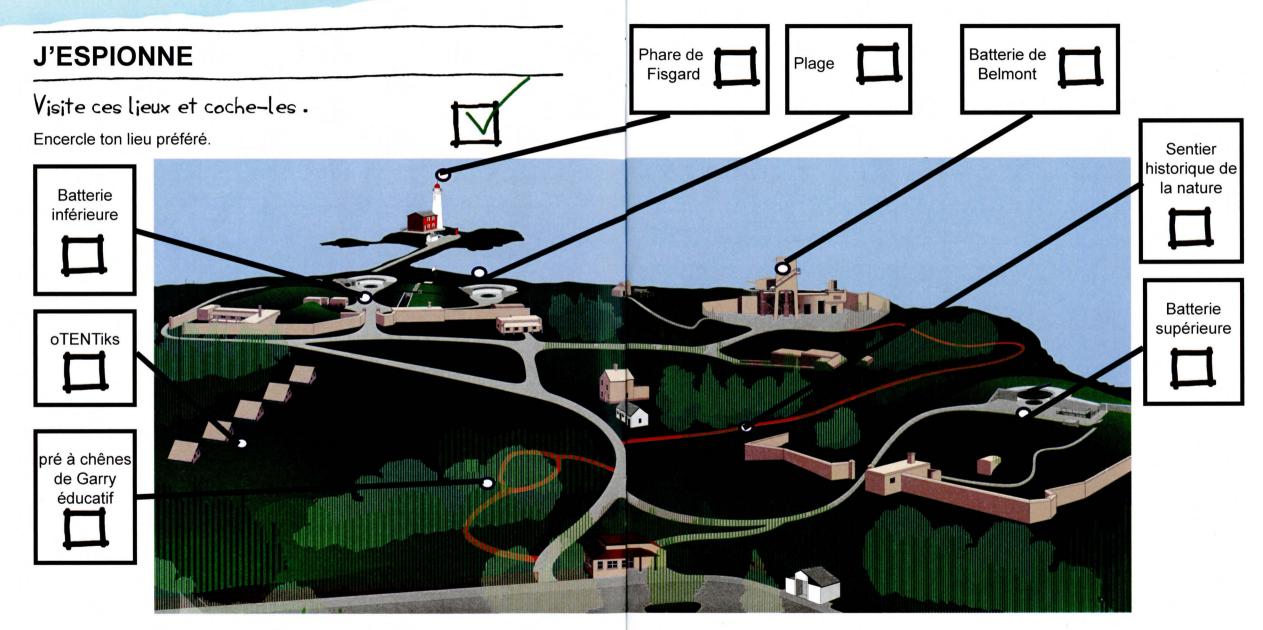
- 1 Effectue 5 des 10 activités proposées dans ce livret.
- 2 Une fois que tu auras terminé, remplis le certificat à l'endos et rapporte le livret au centre d'information ou au kiosque d'entrée où l'on te remettra un souvenir particulier de Parcs Canada.
  - 3 Continue à explorer les autres superbes lieux de Parcs Canada.

Les activités seront plus faciles et plus drôles si vous êtes accompagné(e) d'un adulte.

# CE APPARTIEN ۲À



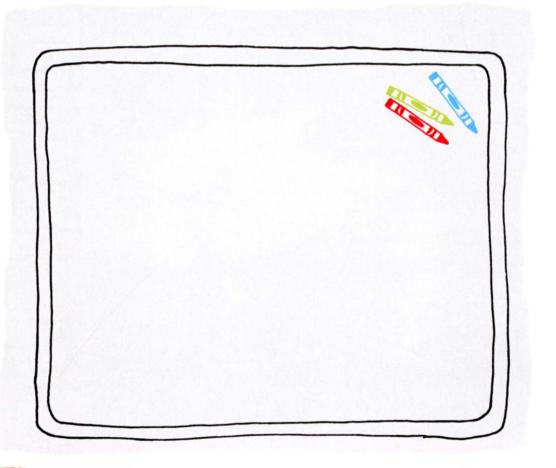
### PROMÈNE-TOI 3



### RAPPELLE-TOI

### **SOUVENIRS**

L'Xploration de Fort Rodd Hill et du Phare-de-Fisgard est toujours plus amusant avec des amis et la famille. Rappelles-tu ce voyage par toi-même le dessin avec des amis ou la famille qui sont venus avec toi aujourd'hui . Veilles à inclure votre endroit préféré sur au site dans votre image ainsi!



### SOIS CRÉFITIF

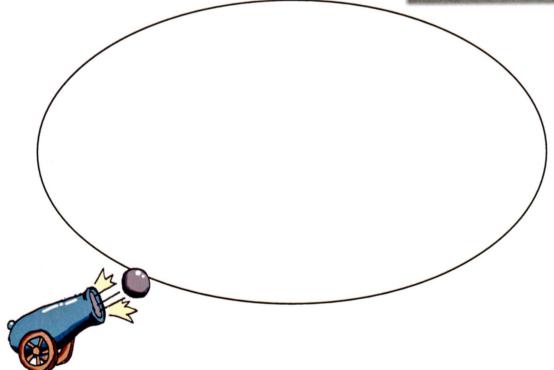
### LE HAUT GRADÉ

Le canon dissimulé de la batterie supérieure existe depuis 1897! Ce canon a été estampé pour indiquer qu'il est la propriété de la reine d'Angleterre.

Trouve le sceau de la reine Victoria sur le dessus du canon.

Place ta feuille de papier sur le sceau et frotte la mine de ton crayon sur le sceau pour relever l'empreinte.



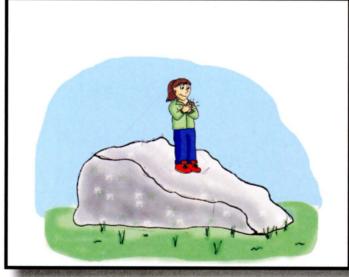


### TROUVE...

### **EXPLORATION ERRATIQUE!**

Escalade l'énorme rocher dans le champ et allonge-toi pendant un moment. Il y a des millénaires, un glacier l'a trainé du Nord sur 110 km jusqu'ici.





Au fil du temps, ce rocher a fait partie des Salishs de la côte, d'une ferme, d'un fort militaire et maintenant d'un site historique de Parcs Canada.

Tape des mains. Écoute l'écho qui provient du mur de béton qui protège la batterie inférieure.

### IMAGINE .: 00

### LA CANTINE

La cantine était l'endroit où les soldats pouvaient se détendre entre amis et acheter de la nourriture. Pendant la guerre, il était très important qu'ils ne parlent pas de sujets reliés au domaine militaire, au cas où des espions seraient à l'écoute! Penses-tu pouvoir trouver les affiches qui avertissaient les soldats de ne pas parler de leur travail?

Une grande partie de la nourriture qui était servie à la cantine était considérée comme un régal. À quoi aimerais-tu goûter?

### Menu

- Œufs en saumure
- Pattes de cochon en saumure
- Barre de chocolat aux amandes grillées Neilson
- Bière de gingembre en bouteilles de grès
- Aiglefin fumé au lait
- Fruit chaud

### VA ENQUÊTER P

### PILONNAGE SUR LA PLAGE

Croque quatre crevettes crues et quatre crabes creux.

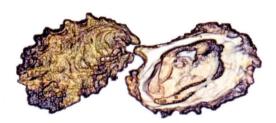
Essayez de dire ça trois fois rapidement!



Essayez de trouver des morceaux de coquillage sur la plage devant le phare. Combien en avez-vous trouvé? Pourquoi ces coquillages sont-ils en morceaux?

Les Premières Nations creusaient cette plage à la recherche de différentes palourdes et huitres. Combien de types de coquillages peux-tu apercevoir?

Beaucoup plus tard, les soldats patrouillaient le long de cette plage, puis les gardiens du phare l'on parcouru. Aujourd'hui, un Xplorateur de Parcs Canada est ici (c'est toi!).





PSST! Oublies pas de laisser toutes les coquilles pour la prochaine Xplorateur à trouver.

### VIENS JOUER

### **AU JEU**

Demande à ton ami(e) ou à un parent de jouer une partie de dames amicale avec toi! C'était le jeu vidéo des enfants qui vivaient au phare dès 1860!

Entre dans le Phare de Fisgard et trouve le damier. (Indice: il se trouve dans la deuxième pièce)



Place tes pièces de couleur sur les cases foncées. Tour à tour, avancez une pièce d'une case vers l'avant en demeurant sur les cases foncées. Si une pièce de l'autre joueur est dans le chemin, tu peux sauter par-dessus et l'enlever du damier. Essaie de faire traverser tes pièces de l'autre côté du damier.

### VIENS VOIR

### **UN ŒIL VIGILANT SUR LE PHARE**

Rends-toi au Phare de Fisgard pour le découvrir!

Les gardiens du phare devaient être de très bons observateurs! Les gardiens de phare devaient protéger les navires qui tentaient de se rendre au port d'Esquimalt.

Utilise le gros télescope et regarde bien autour. Ensuite, remplis le registre tout comme le faisaient les gardiens il y a 150 ans.





### DANS LES BOIS

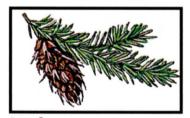
Prends une marche sur le sentier historique de la nature et essaie de repérer les exemples suivants qui servent à construire une maison.

Coche ceux que tu trouves!



Fougère épée

Cette plante aime le sol humide et les endroits ombragés... c'est un bon indice!



Sapin de Douglas

Regarde vers le haut, certains de ces arbres ont une drôle de coupe de cheveux; regarde l'enseigne qui explique pourquoi!



Arbousier

Trouve le portail métallique et suis le sentier qui mène vers cet arbre dont l'écorce pèle.



Mahonia à feuilles de houx

Tu verras des fleurs jaunes au printemps et des baies violettes en été.



Barbe du vieillard

Ce lichen pend souvent des branches et ressemble à la barbe d'un vieil homme.

### VA ENQUÊTER P

### DES SENS EN HEURES SUPPLÉMENTAIRES

Dirige-toi vers le pré à chênes de Garry éducatif. Assieds-toi sur la chaise rouge et exerce tes sens! Écris ce que tu découvres.



La vue: Les maisons des animaux...



Le toucher: le tronc de l'arbre..



Le goût: En vois-tu une appétissante?





L'odorat: Les fleurs? Le sol?



L'ouïe: Le vent? Les abeilles? Les oiseaux?

### **ENCORE DES CHOSES À FAIRE**

Faire un pique-nique dans le champ principal!



Jouer à un jeu vidéo dans le phare!

Assister à une activité spéciale! Prendre une photo (ou 10)!















Parcs Canada Parks Canada **Canadä** 

### VEUX-TU NOUS FIDER 9.7%

### COMPLÈTE LA CARTE COMMENTAIRES. MERCI POUR TON AIDE!

PEUX-TU RETOURNER CETTE CARTE AU KIOSQUE D'ENTRÉE?



<ol> <li>Les activités de ton livret Xplorateurs étaient (Encercle ta répo</li> </ol>	onse	rép	ta	le '	ncercle	(Er	étaient	lorateurs	t Xr	livret	ton	de	tivités	s a	Le	1.
---	------	-----	----	------	---------	-----	---------	-----------	------	--------	-----	----	---------	-----	----	----

Super amusantes Amusantes

Assez amusantes

Pas vraiment amusantes

Ennuyeuses











2. Les activités étaient... (Encercle ta réponse.)

Trop faciles

Faciles

Juste bien

Difficiles

Trop difficiles



3. Quelles étaient tes 3 activités préférées? (Encercle tes réponses.)

J'espionne

Souvenirs

Le haut gradé

Exploration erratique

La cantine

Pilonnage sur la plage

Au jeu

Un œil vigilant sur le phare

Dans les bois

Des sens en heures supplémentaires

4. Quel âge as-tu? (Encercle ta réponse.)

Moins de 6 ans

De 6 à 8 ans

De 9 à 11 ans 12 ans et plus

5. As-tu assistes à un événement spécial à Fort Rodd Hill? Oui Non Quel événement as-tu assisté?

6. Que veux-tu faire quand tu viens ici la prochaine?





## VEUX-TU NOUS FIDER 9.7%

### VOICI TA CHANCE DE NOUS DIRE CE QUE TU PENSES DES ACTIVITÉS PROPOSÉES DANS LE LIVRET XPLORATEURS.

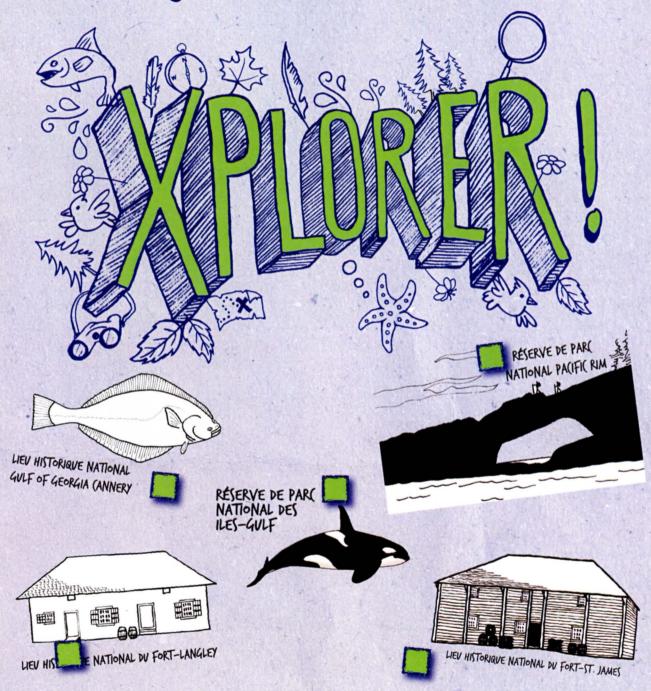


Commentaires supplémentaires

N'oublie pas de faire lire les renseignements suivants à l'adulte qui t'accompagne.

Participation volontaire. Tous les résultats seront regroupés avant d'être utilisés. Tous les renseignements fournis resteront anonymes et confidentiels. Pour toute question concernant l'information recueillie dans le cadre de ce sondage, veuillez nous écrire à information@pc.gc.ca ou composez le 1-888-773-8888.

### VOTRE MISSION:



# TU RIMES PLURES??



TU PEUX AVOIR AUTANT DE PLAISIR DANS BEAUCOUP D'AUTRES ENDROITS DE PARCS CANADA!

**VA VOIR** 

PARCSCANADA.GC.CA/XPLORATEURS

POUR DÉCOUVRIR OÙ ILS SONT SITUÉS