



Lieu historique national du
Fort-Walsh



Parcs
Canada

Parks
Canada

Canada

CE
LIVRET ⇒
APPARTIENT À

A horizontal rectangular box with a blue outline and an orange border, intended for a name or signature.

VEUX-TU
DEVENIR UN

XPLORATEUR ??

Bienvenue à **FORT-WALSH!**

Tu es maintenant une nouvelle recrue de la Police à cheval du Nord-Ouest. Tu dois essayer de terminer autant d'activités que possible dans ce livret.

Lorsque tu auras terminé d'Explorer l'intérieur du fort, va jeter un coup d'œil à la cabane, au poste de traite, au sentier et à l'aire de pique-nique situés à peine à 5 minutes à pied du fort!

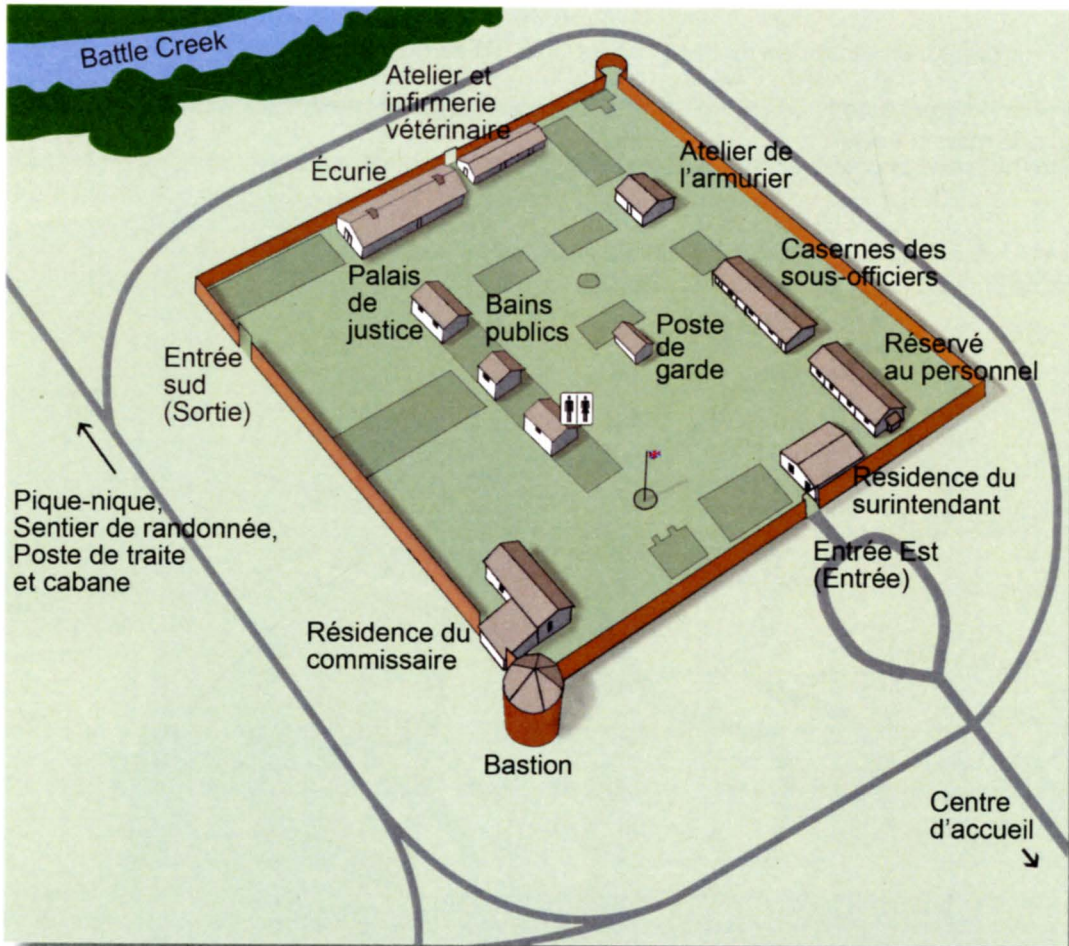
Une carte qui se trouve à la page 2 pourra t'aider à trouver ton chemin sur les lieux.

Avant de partir, n'oublie pas d'apporter ton livret au centre d'accueil pour faire signer ton certificat recevoir ton prix de participation pour avoir Xploré le Fort-Walsh!

BIENVENUE



AU FORT-WALSH



VA ENQUÊTER



FOUILLE UN PEU...

Ta mission:

Regarde bien autour de toi dans chacun des bâtiments (la carte du fort est en page 2).

Dans certains bâtiments, tu croieras un personnage. Comment s'appelle-t-il? Quel est son rôle au Fort?

1.

Nom: _____

Rôle: _____

2.

Nom: _____

Rôle: _____

3.

Nom: _____

Rôle: _____



Durée approximative: 20–45 minutes

Endroit: À l'intérieur du fort

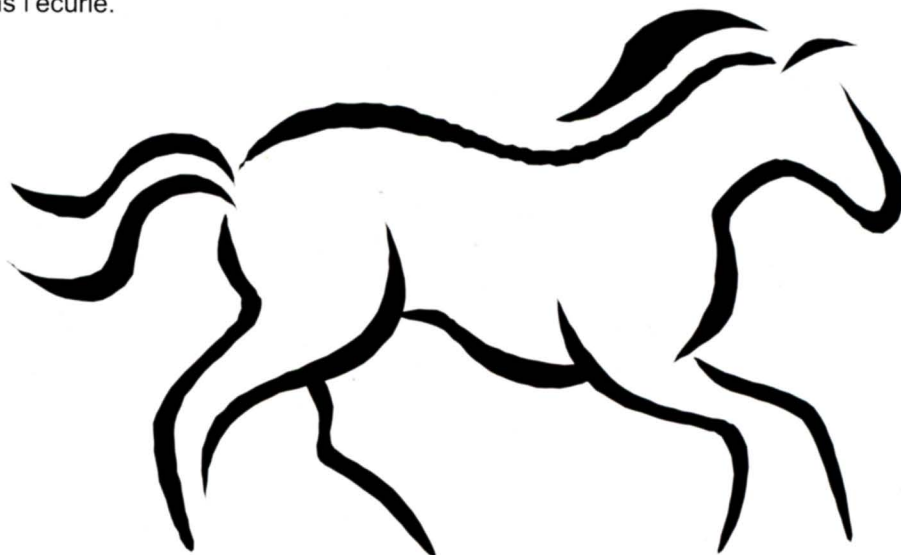


LA GRANDE MARQUE

Deviens un détective! Explore l'écurie jusqu'à ce que tu trouves Sliver, le cheval de bois, et cherche sa marque. Sais-tu pourquoi Sliver a une marque?

Regarde autour de toi pour trouver la marque. Estampe le cheval ci-dessous pour correspondre à la marque de Sliver.

Les membres de la Police à cheval du Nord-Ouest devaient s'occuper des chevaux. Une de tes tâches consiste à nourrir Sliver et à nettoyer son écurie. Cherche la brouette et la fourche dans l'écurie.



Durée approximative: 5–10 minutes

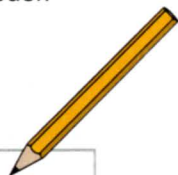
Endroit: Les écuries

REGARDE



ET CONSTRUIS UNE STRUCTURE

Où dorment les nouvelles recrues du Fort-Walsh? Dans une tente conique! Va voir dans la tente! Tu trouveras un objet à construire et des jeux à jouer.



Durée approximative: 10–15 minutes

Endroit: Tente conique

VIENS JOUER



COMME LA POLICE À CHEVAL

Mets ta famille au défi avec le jeu d'anneaux! Le jeu d'anneaux était l'un des nombreux jeux auxquels jouait la P.C.N.O. au Fort-Walsh. Il y a des règles du jeu (semblable au jeu du fer à cheval), mais aujourd'hui, fais tes propres règles et apprends-les à ta famille!

En plus, comme pour la Police montée, tu vas pratiquer ta coordination œil-main!



Durée approximative: 5–10 minutes

Endroit: À l'intérieur du fort



LA COURSE EN SAC À PATATES

Trouve les sacs de jute près de l'entrée principale du fort. Enfile un sac et compte jusqu'à trois. Demande à ton groupe de faire la course autour du mât de drapeau puis de revenir à la clôture.

Qui a été le plus rapide? _____



Durée approximative: 5 minutes

Endroit: Le long du mur du fort près de l'entrée et autour du mât de drapeau.

BOUGE...



LES MARCHANDISES

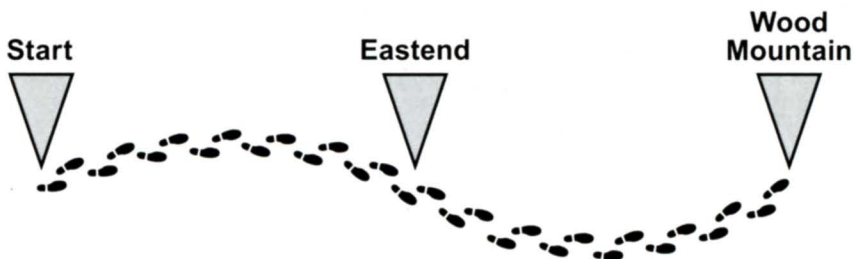
Peux-tu accomplir cette mission?

Essaie de trouver la petite charrette de la rivière Rouge. Tu trouveras un assortiment de marchandises à côté d'elle : mets-en dans la charrette. Certaines marchandises sont plus lourdes que d'autres.



Une fois tes marchandises chargées, es-tu capable de tirer la charrette jusqu'au panneau indiquant Eastend, ensuite jusqu'à Wood Mountain, puis retourner au point de départ et la décharger? Note dans ton livre ce que tu as réussi à faire.

1. Charger des marchandises seulement.
2. Livrer les marchandises à Eastend et retourner au point de départ.
3. Livrer les marchandises à Eastend et à Wood Mountain et retourner au point de départ.
4. Décharger les marchandises.



Durée approximative: 10–15 minutes

Endroit: À l'intérieur du fort

CUISINE!

LA TENTE DE CUISTOT

Ouvre les yeux et trouve la tente blanche située près des deux cabines de la porte sud de la forteresse. C'est la tente cuisine. Tout est fait sans utiliser l'électricité, tout comme il y a 125 ans!

Si quelqu'un travaille dans la tente demande-lui de te faire goûter ce qui mijote !



Durée approximative: 5 minutes

Endroit: À 5 minutes à pied du fort à la sortie sud.



LE POSTE DE TRAITE

Entre dans le poste de traite et jette un coup d'oeil sur toute la marchandise que les commerçants de Cypress Hills pouvaient échanger contre de la fourrure avec les chasseurs!

Trouve les fourrures dans le poste de traite.

- Laquelle est la plus douce? _____
- Laquelle est la plus lourde? _____
- À ton avis, laquelle valait le plus à l'époque? _____



Durée approximative: 10–20 minutes

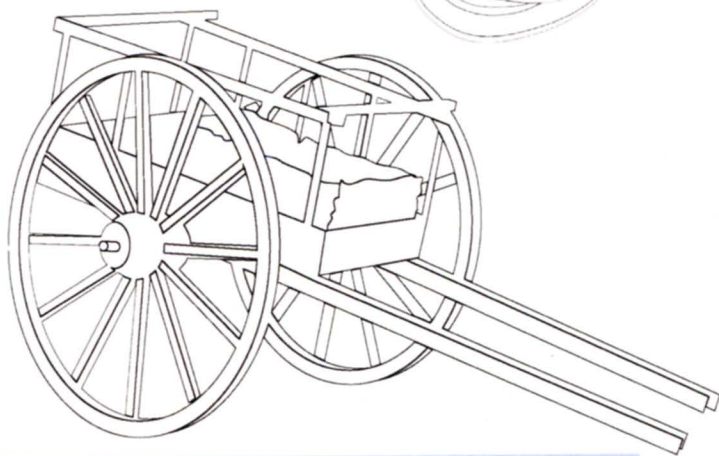
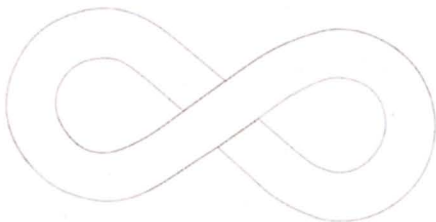
Endroit: À 5 minutes à pied du fort à la sortie sud.

SOIS CRÉATIF



DANS LA CABANE MÉTISSE

Trouve le panier de crayons de couleurs et colore les images d'inspiration métisse.



Durée approximative: 10–20 minutes

Location: À 5 minutes à pied du fort à la sortie sud.

REGARDE

JEU DE L'ESPION DU PONT DE BATTLE CREEK

Place-toi au centre du nouveau pont et joue au jeu de l'espion:

Exemple: Peux-tu détecter...?

Quelque chose de vert : _____

Quelque chose qui pousse : _____

Quelque chose plus vieux que toi : _____

Quelque chose plus jeune que toi : _____

Quelque chose qui se déplace : _____

Un objet plus petit qu'un dix sous : _____

Quelque chose qui bouge : _____

Quelque chose plus grand qu'un éléphant : _____

Quelque chose de pointu : _____

Quelque chose de lisse : _____

Quelque chose de foncé : _____



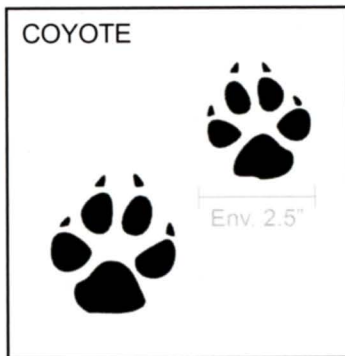
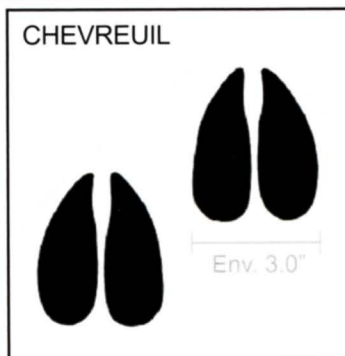
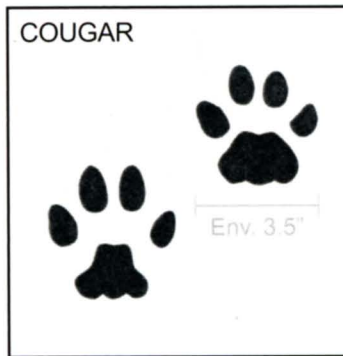
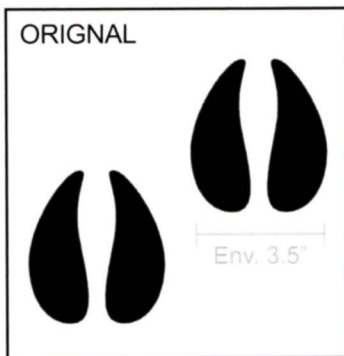
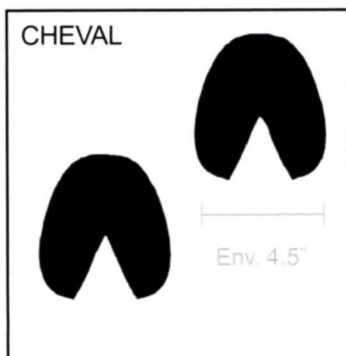
Durée approximative: 5–10 minutes

Endroit: Pont près de la zone de pique-nique

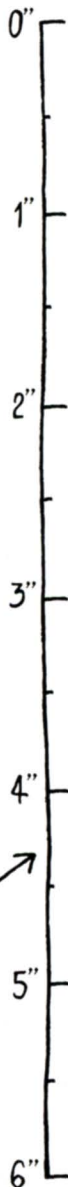
PROMÈNE-TOI

OBSERVATION LE LONG DU SENTIER MÉTIS!

La nature entoure le Fort-Walsh! À l'aire de pique-nique, tu trouveras un sentier menant vers les arbres, Xplore-le avec ta famille. Il te faudra environ 25 minutes pour parcourir le sentier. Comme un éclaireur métis de la P.C.N.-O., essaie de trouver et d'identifier des pistes d'animaux.



Utilisez
cette
règle pour
mesurer!



Durée approximative: 20–25 minutes

Endroit: Aire de pique-nique

SOIS CRÉATIF



POÈTE EN HERBE

Avec ta famille, compose un poème en suivant les directives au-dessus de chaque ligne.

1 mot pour ton sujet (un nom)

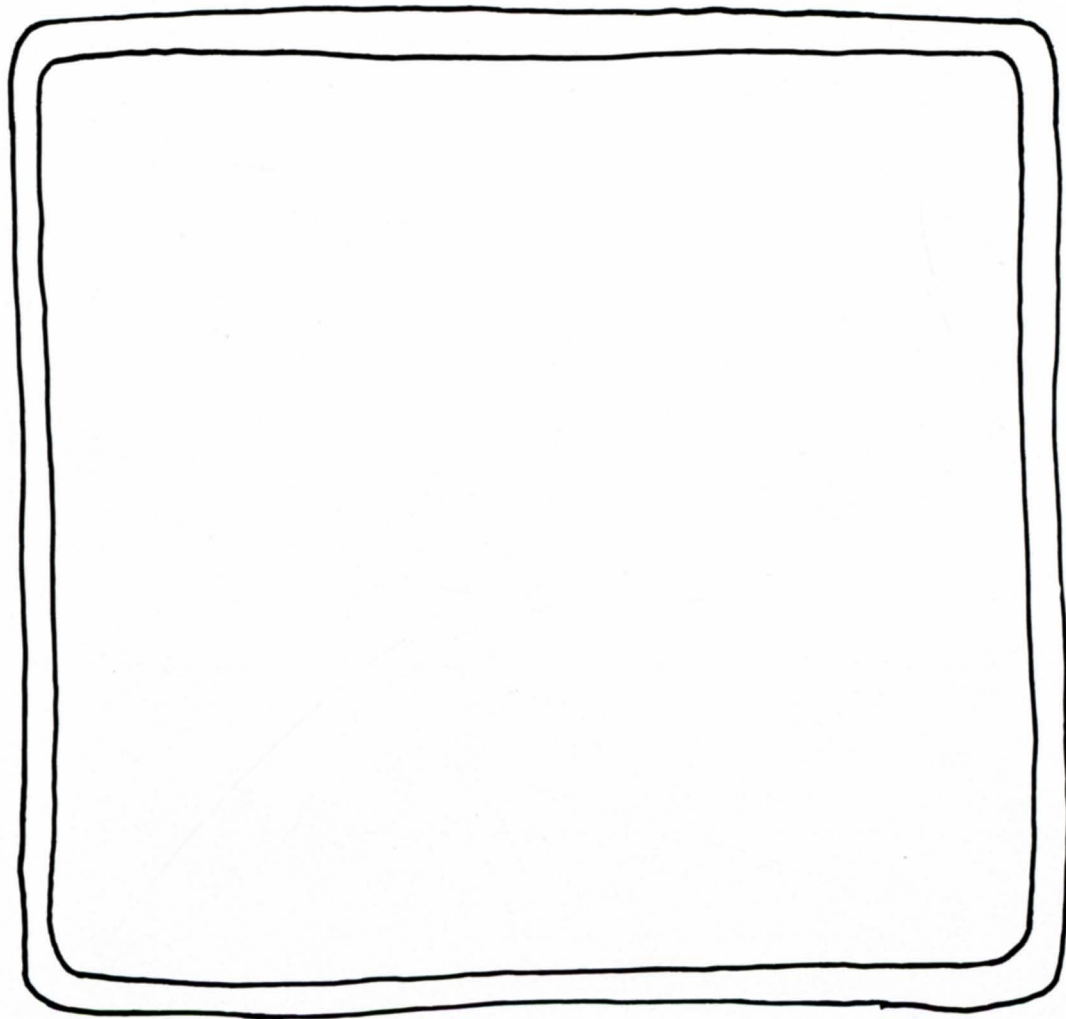
2 mots pour décrire ton sujet (des adjectifs)

3 mots actifs à propos de ton sujet (des verbes)

Une phrase de 4 ou 5 mots sur ton sujet

1 autre mot pour ton sujet (un nom)

SOUVENIR DE MA
JOURNEE EN TANT QU' **XPLORATEUR**



VEUX-TU NOUS AIDER ???

COMPLETE LA CARTE COMMENTAIRES. MERCI POUR TON AIDE!
PEUX-TU RETOURNER CETTE CARTE À L'ACCUEIL DU LIEU HISTORIQUE?



1. Les activités de ton livret Xplorateurs étaient... (Encerle ta réponse).

Super
amusantes



Amusantes



Assez
amusantes



Pas vraiment
amusantes



Ennuyeuses



2. Coche ☒ les activités que tu as faites et encerle tes 3 activités préférées.

☐

Fouille un peu...

☐

Joue comme la police à cheval

☐

Les marchandises

☐

Jeu de l'espion du pont de Battle Creek

☐

Grande Marque

☐

Course en sac à patates

☐

Poste de traite

☐

Observation le long du sentier Métis!

☐

Construis une structure

☐

La tente de cuisinier

☐

La cabane métisse

3. Quel âge as-tu? (Encerle ta réponse.)

Moins de 6 ans

De 6 à 8 ans

De 9 à 11 ans

12 ans et plus

4. Que pourrions-nous offrir pour t'encourager à revenir visiter Fort-Walsh l'été prochain?

5. Avez-vous tenté le programme Xplorateurs à un autre parc ou site historique national de Parcs Canada? Si oui, lesquels?

NOUBLIE PAS
DE REGARDER
AU VERSO!

VEUX-TU NOUS AIDER ???

VOICI TA CHANCE DE NOUS DIRE CE QUE TU PENSES
DES ACTIVITÉS PROPOSÉES DANS LE LIVRET XPLOREURS.



N'oublie pas de faire lire les renseignements suivants
à l'adulte qui t'accompagne.

Participation volontaire. Tous les résultats seront regroupés avant d'être utilisés. Tous les renseignements fournis resteront anonymes et confidentiels. Pour toute question concernant l'information recueillie dans le cadre de ce sondage, veuillez nous écrire à information@pc.gc.ca ou composez le 1-888-773-8888.



Lieu historique national du
Fort-Walsh



EST OFFICIELLEMENT UN XPLORATEUR DE PARCS CANADA

_____ date

_____ personnel

Canada

TU AIMES XPLORER??

Tu peux t'amuser dans plusieurs endroits de Parcs Canada! Visite parcscanada.gc.ca/xplorateurs pour découvrir où ils sont situés.



LIEU HISTORIQUE NATIONAL
DE BATOCHE



LIEU HISTORIQUE
NATIONAL DU
FORT BATTLEFORD



PARC NATIONAL
DES PRAIRIES



LIEU HISTORIQUE NATIONAL
DU HOMESTEAD-MOTHERWELL



PARC NATIONAL DE PRINCE ALBERT

www.parcscanada.gc.ca/sk - @ParcsCanada_SK



Visite le www.parcscanada.gc.ca/Parka pour l'application de Parka, ses vidéos, ses activités et plus encore!