



Lieu historique national de la
Citadelle-d'Halifax

XPLORATEURS

PARCS CANADA

Ton nom : _____



– Citadelle-d'Halifax –

Also available in English

v.A23



Parcs
Canada

Parks
Canada

Canada

BIENVENUE!

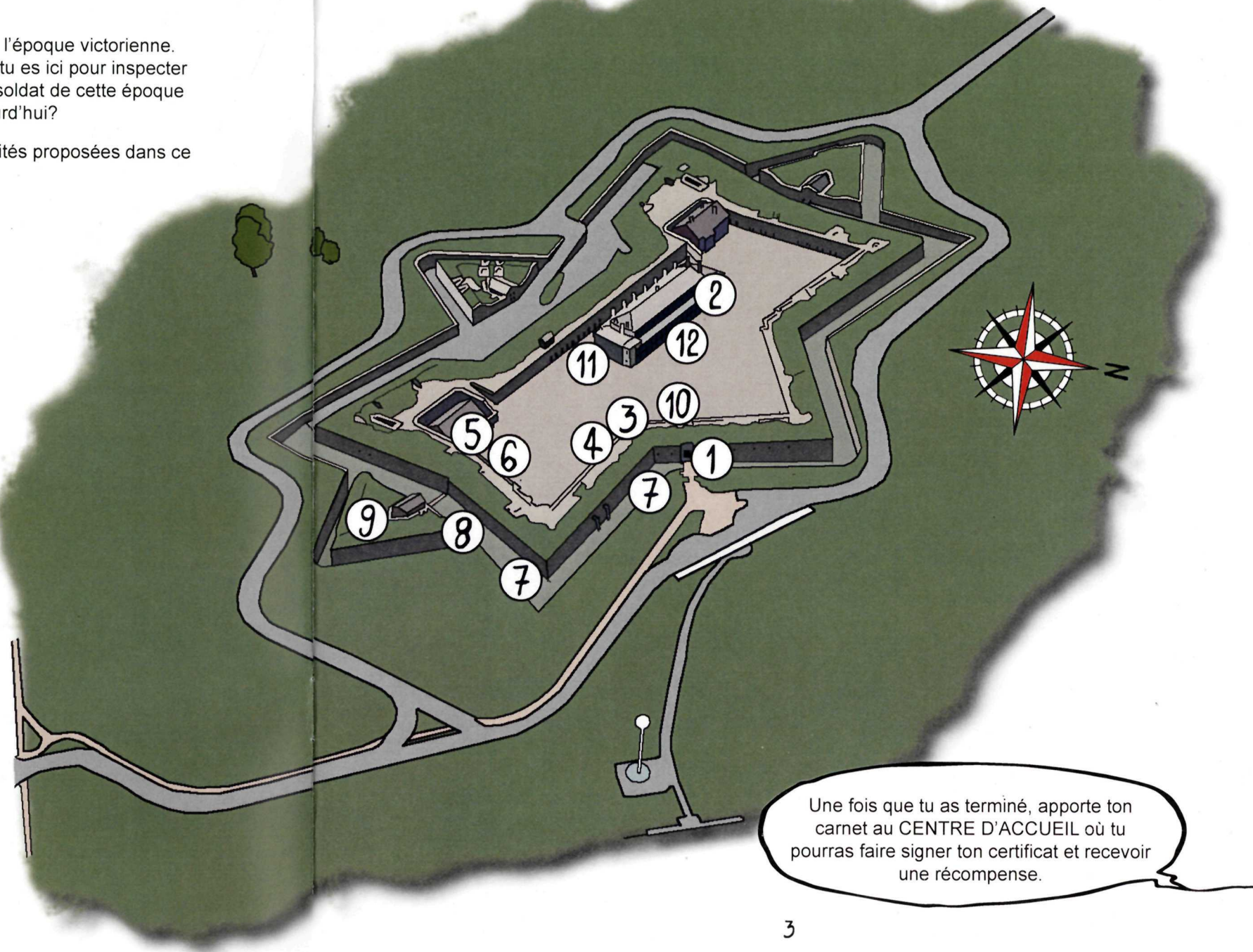
au LIEU HISTORIQUE NATIONAL
DE LA CITADELLE-D'HALIFAX

Des soldats britanniques et leur famille habitaient dans ce fort à l'époque victorienne. Ces soldats travaillaient à défendre le Canada. Imagine-toi que tu es ici pour inspecter le fort. Est-ce un bon endroit pour vivre? Est-ce que la vie d'un soldat de cette époque était amusante ou ennuyante? Est-ce comparable à ta vie aujourd'hui?

Les chiffres sur cette page te montrent où tu peux faire les activités proposées dans ce livret. Sers-toi de la carte pour t'orienter.

Bonne Xploration!

- ① Entrée de la Citadelle
- ② Caserne
- ③ Salle des rapports
- ④ Atelier du tailleur
- ⑤ Salle de classe Garrison
- ⑥ Poterne
- ⑦ Galerie de tir
- ⑧ Fossé
- ⑨ Ravelin sud
- ⑩ Salle de garde
- ⑪ Exposition de la "forteresse d'Halifax"
- ⑫ Centre d'accueil



Une fois que tu as terminé, apporte ton carnet au CENTRE D'ACCUEIL où tu pourras faire signer ton certificat et recevoir une récompense.

ESSAIE-LE !!!

Va au
1
sur la carte

PEUX-TU MONTER LA GARDE?



Je suis une sentinelle, un soldat qui garde l'entrée du fort. Je reste en poste pendant une heure. En 1869, les soldats devaient monter la garde pendant deux heures complètes! Pourrais-tu en faire autant?

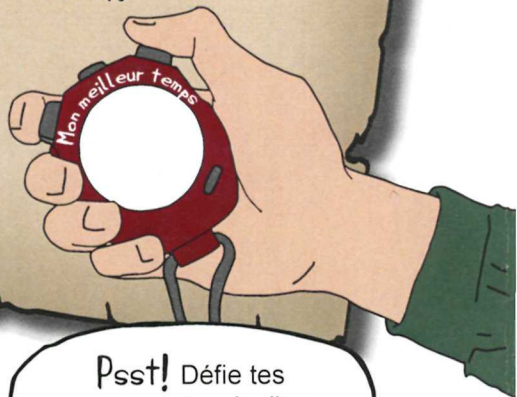


TA MISSION



- Trouve un endroit qui devrait être gardé.
- Reste au garde-à-vous pendant une minute complète (oui, tu peux cligner des yeux).
- Essaie pendant 2 minutes, ensuite 3 et plus.
- Inscris ton record dans ton carnet.

- ☐ 1 minute
- ☐ 2 minutes
- ☐ 3 minutes
- ☐ Plus? _____ min.



Psst! Défie tes parents et amis d'en faire autant!

PARTICIPE



Va au
3
sur la carte

JOINS-TOI À L'ARMÉE BRITANNIQUE!

C'est dans cette salle que les soldats recevaient leurs ordres. Il n'y avait pas d'ordinateur à cette époque – on écrivait avec une plume et de l'encre!

Utilise une plume pour remplir ce formulaire d'enrôlement de l'armée britannique!

Psst! Assure-toi que l'encre est sèche avant de refermer ton livret!

FORMULAIRE D'ENRÔLEMENT



Nom _____

Âge probable _____ ans _____ mois.

Taille _____ pieds _____ pouces.

Yeux _____ Cheveux _____

Signes distinctifs _____

La vue de chaque œil, lui permet de voir aussi loin qu'exigé.

Ce _____ jour du _____ 18 _____

J'atteste, par la présente, que la recrue susmentionnée a été inspectée par moi et je la considère apte, à tous les égards, à servir Sa Majesté. J'ai révisé la présente attestation et j'estime qu'elle a été remplie correctement.

Signature de l'employé

APPROUVÉ

FAIS UNE PAUSE

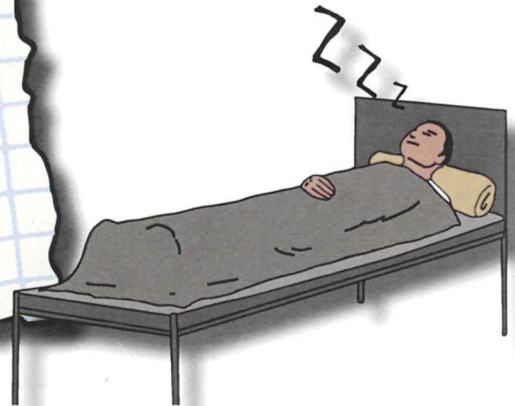


Va au
2
sur la carte

LE LOGIS DU SOLDAT

Les soldats et leur famille vivaient dans des pièces comme celle-ci à la Citadelle. C'était à la fois leur chambre à coucher, leur salle à manger et leur salle de séjour! Trouve le lit ouvert au fond de la pièce.

Couche-toi et ferme tes yeux. Es-tu confortable?
Plutôt que dans ta chambre chez toi?



Assieds-toi à l'une des tables. Les soldats
mangeaient leurs repas ici.
Demande à un soldat ce qu'ils mangeaient.
Penses-tu que tu aimerais ça?



VIENS VOIR



Va au
2
sur la carte

LES CHOSES DU SOLDAT

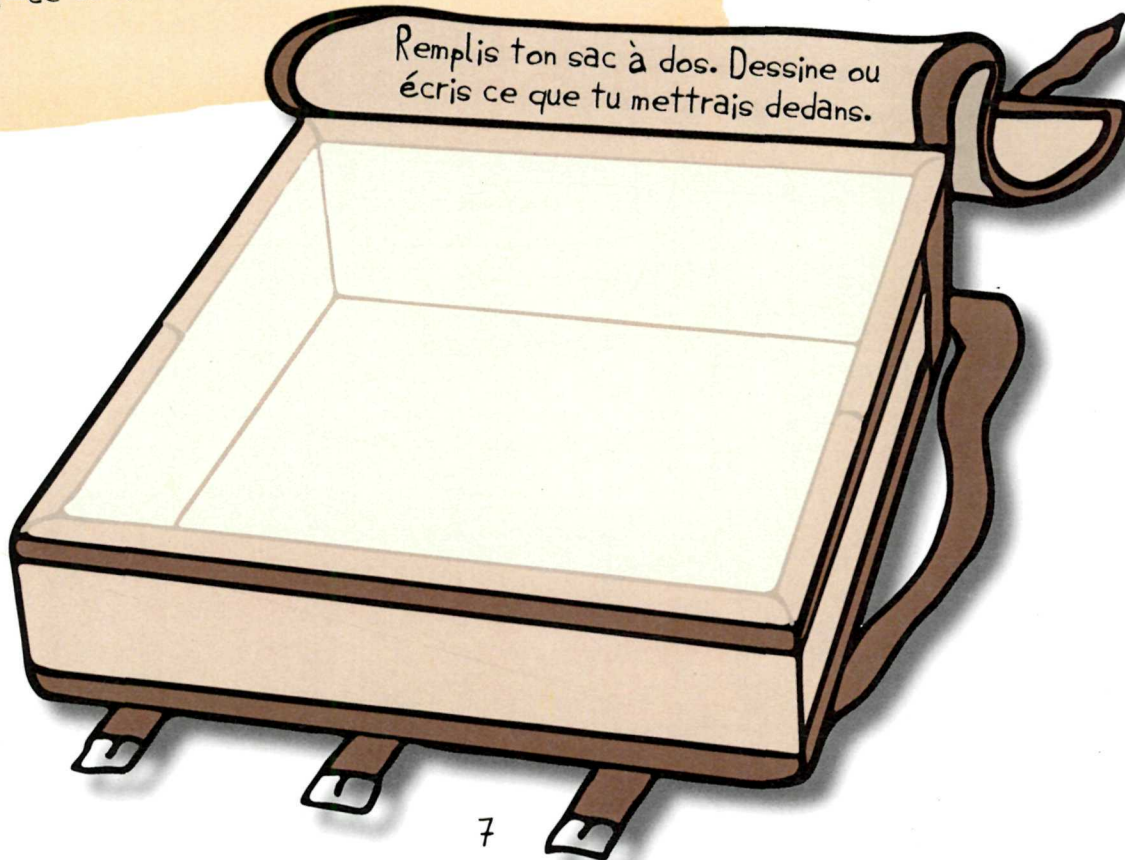
Cherche le lit couvert d'objets. Les soldats n'avaient pas beaucoup de choses. Tout devait entrer dans leur sac à dos. Trouve le sac qui est plein. Il contient la plupart des objets étalés sur le lit!



Est-ce lourd? OUI NON

Est-ce confortable? OUI NON

Remplis ton sac à dos. Dessine ou écris ce que tu mettrais dedans.



FAIS COMME SI...

Va au
4
sur la carte

HABILLE-TOI COMME UN SOLDAT

Imagine que tu es un soldat du 78e Régiment des Highlanders. Va à l'atelier du tailleur. Essaie des pièces de l'uniforme du soldat.



- ☐ Une veste de soldat
- ☐ Une veste d'exercice
- ☐ Une veste de cornemuseur

- ☐ Une veste de sergent
- ☐ Un vrai kilt!

Choisis ton article préféré et pose pour la caméra.



VA RENCONTRER



REPORTER DE LA CITADELLE

Imagine que tu es journaliste. Tu dois trouver une nouvelle inédite sur la vie dans la Citadelle.

Interroge un employé de la Citadelle.

(Indice : Quelqu'un qui porte un costume).



Voici des questions pour mener ton entrevue.

Ajoute tes propres questions.

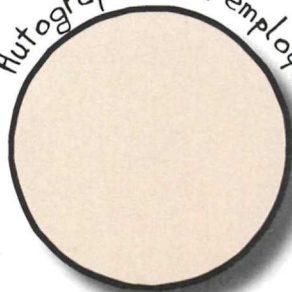
Quel est votre travail à la Citadelle?

Aimez-vous ce que vous faites?

Que faites-vous pour vous amuser?

Ta question :

Autographe de l'employé :



TROUVE...



COMPTE LES CANONS

En 1869, il y avait plus de 50 canons sur les murs de la Citadelle.

Combien de canons y a-t-il aujourd'hui?

J'ai trouvé : _____ canons



☐ Canon à âme lisse à
chargement par la bouche



☐ Canon rayé de 7 po à
chargement par la bouche



☐ Mortier de 10 po



☐ Canon rayé de 9 po à
chargement par la bouche

IMAGINE...

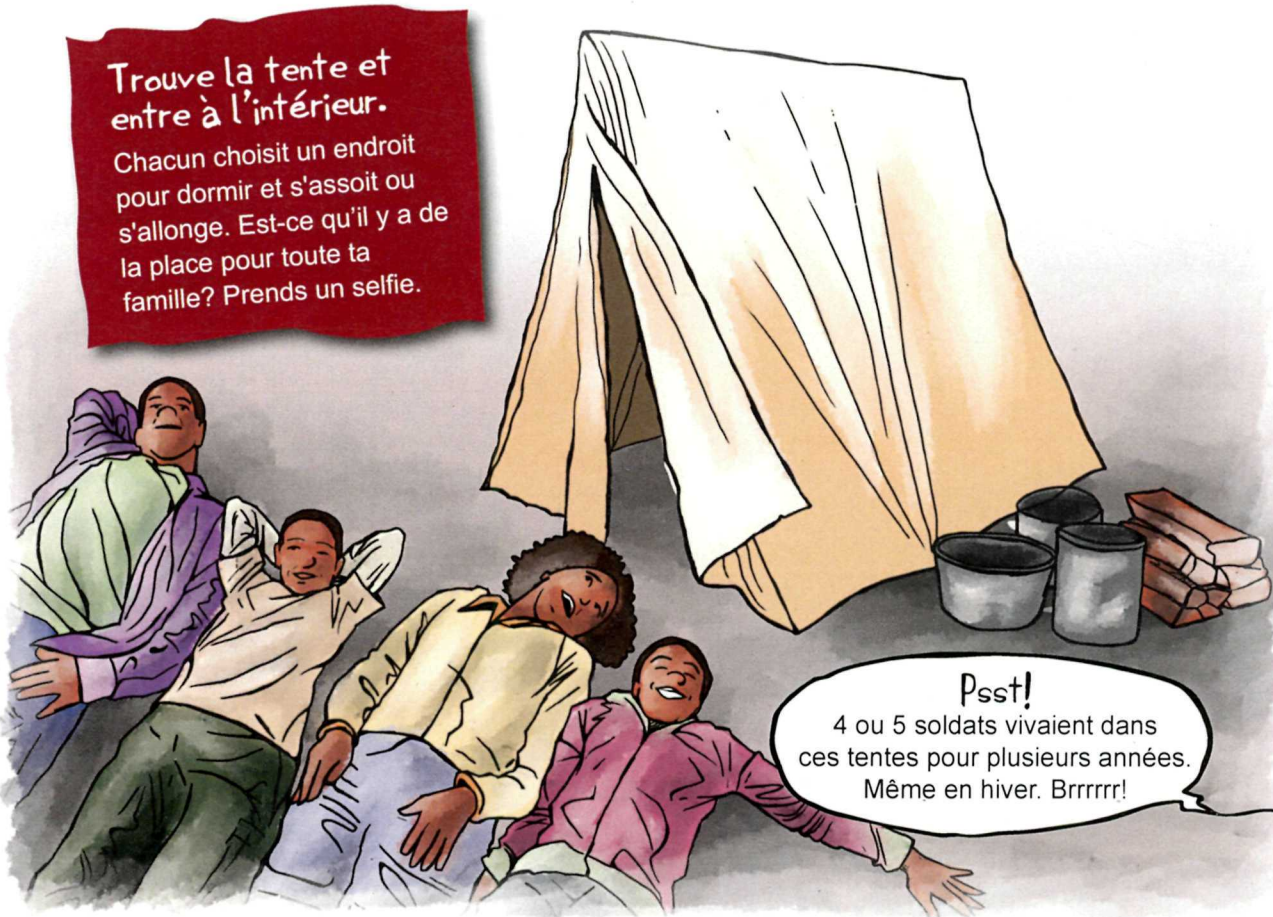
Va au
11
sur la carte

LA VIE AU CAMP!

Apprends-en plus sur les gens qui ont créé le Halifax d'aujourd'hui dans l'exposition Révolution américaine. À l'époque, il y avait plus de soldats ici que la caserne pourrait accueillir. Beaucoup vivaient dans des camps au pied de colline de la Citadelle. Les soldats vivaient, se lavaient, cuisinaient et dormaient dans leur camp !

Trouve la tente et
entre à l'intérieur.

Chacun choisit un endroit
pour dormir et s'assoit ou
s'allonge. Est-ce qu'il y a de
la place pour toute ta
famille? Prends un selfie.



Psst!
4 ou 5 soldats vivaient dans
ces tentes pour plusieurs années.
Même en hiver. Brrrrrr!

FAIS SEMBLANT



Va au
5
sur la carte

DIRECTEUR D'ÉCOLE

Les soldats et leurs enfants ont étudié ici.
Imagine qu'on est en 1869 et que tu es un élève
dans cette classe. Utilise une ardoise et une
craie pour écrire une phrase ou faire un dessin.



Maintenant, rends-toi au
bureau à l'avant de la classe
et mets-toi dans la peau de
l'instituteur. Imagine que tu
dois enseigner à une classe
remplie d'élèves! Prépare ta
leçon à l'aide du tableau.

9h

10h

11h

12h : Dîner

13h

14h

15h

TROUVE LA SOLUTION ???

Va au
5
sur la carte

ÉCOLE À L'ANCIENNE

Trouve ces six objets dans la salle de classe de la garnison. Peux-tu deviner à quoi servait chacun d'entre eux?



Horloge



Compas



Boulrier



Pelle à charbon



Cloche



Lanterne magique

Psst! Demande au
préposé(e) scolaire
de t'aider.

PROMÈNE-TOI



Va au
6
sur la carte

DANS LES TUNNELS!

Il y a des tunnels dans la Citadelle! Ceux qui mènent au fossé, s'appellent des poternes en français et des « sally ports » en anglais. Le mot « sally » veut dire « aller » et un « port » est une porte ou un passage.

Trouve les poternes et franchis-les (indice : utilise ta carte).



Franchis une poterne qui mène au fossé en bas, puis marche le long du fossé jusqu'à ce que tu trouves la prochaine poterne, où tu pourras remonter dans la citadelle.

VA ENQUÊTER



Va au
7
sur la carte

L'INTÉRIEUR DE LA MURAILLE

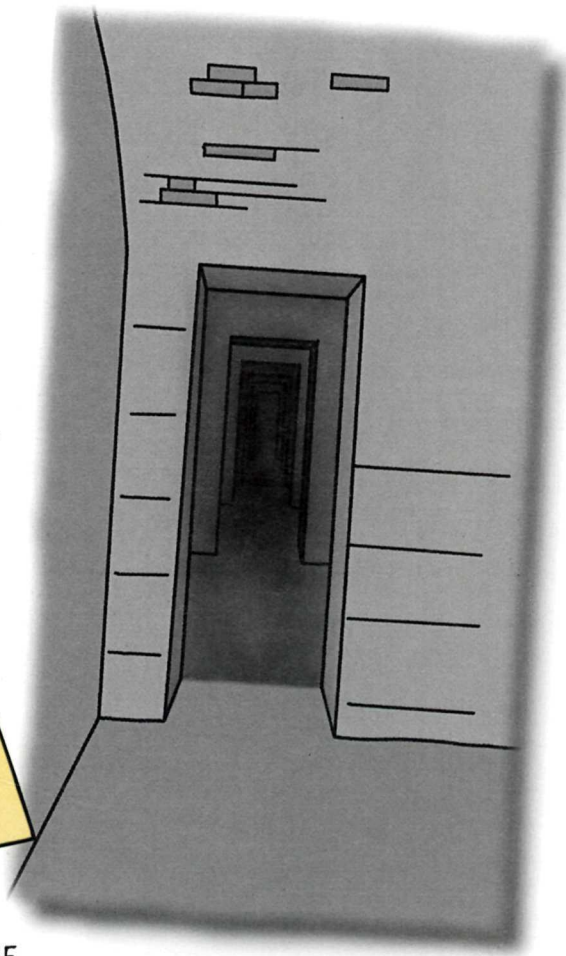
Descends dans le fossé en passant par une poterne. Puis, trouve une porte dans le mur qui mène à un escalier de bois. Cet escalier mène à la « galerie de tir », un tunnel à l'intérieur de la muraille qui fait le tour de toute la Citadelle. Les soldats qui défendaient le fort s'y cachaient pour tirer à travers les petites fenêtres appelées « meurtrières ».

Laisse tes yeux s'habituer à l'obscurité et rends-toi le plus loin possible dans le tunnel.

Compte le nombre de :
Meurtrières

Petites salles

Décris comment tu t'es
senti(e) en 3 mots :



ESSAIE-LE !!

Va au
10
sur la carte

METS-TOI À L'AISE!

Retourne à la salle de garde. C'est là que les forces de sécurité du fort restaient.

Imagine être un membre de la Garde.



Tu dois rester vigilant, car si tu es fatigué, les seuls lits à ta disposition sont les grandes tablettes grises en bois. Les vois-tu?

Elles servaient de lits!



Rends-toi dans le fond de la pièce, il y a deux cellules de prison. Est-ce que les lits semblent confortables?



Qui avait un meilleur lit, les prisonniers ou les membres de la Garde?

VEUX-TU NOUS AIDER ???

Félicitations ! À toi d'être un Xplorateur Xtraordinaire en donnant cette page avec tes commentaires à un employé de Parcs Canada.

...et n'oublie pas de demander ta récompense !

Moi, XPLORATEUR XTRAORDINAIRE, je m'engage à montrer du respect et de la curiosité pour la nature et l'histoire.

1- J'ai trouvé les activités de ce livret : (Encerle ta réponse.)



SUPER AMUSANTES



AMUSANTES



ENNUYEUSES

2- Mes 3 activités préférées sont aux pages _____ , _____
et _____

3- J'ai _____ ans.

4- Trois mots pour décrire ma journée Xplorateur :

À faire lire par l'adulte qui t'accompagne :

Participation volontaire. Tous les résultats seront regroupés avant d'être utilisés. Tous les renseignements fournis resteront anonymes et confidentiels. Pour toute question concernant l'information recueillie dans le cadre de ce sondage, veuillez nous écrire à information@pc.gc.ca ou composez le 1-888-773-8888.

MES COUPS DE COEUR

Voici ce que j'ai le plus aimé de ma visite à _____
(Écris ou dessine ici.)

(site de Parcs Canada)

Lors de ma visite, mon
endroit préféré a été :



Lieu historique national de la
Citadelle-d'Halifax

XPLORATEURS

PARCS CANADA



EST OFFICIELLEMENT UN XPLORATEUR DE PARCS CANADA

date

personnel



Parcs
Canada

Parks
Canada

Canada

CONTINUE D'XPLORER!

Xplore plus d'endroits
et collectionne tes récompenses !



Il y a plus à Xplorer à proximité

- Lieu historique national Alexander-Graham-Bell
- Lieu historique national de la Forteresse-de-Louisbourg
- Lieu historique national du Fort-Anne
- Parc national et lieu historique national Kejimikujik
- Lieu historique national de Port-Royal
- Lieu historique national de Grand-Pré

parcs.canada.ca/xplorateurs

Explorez avec Parka!



Parka propose **une foule d'activités** à faire en famille!

Venez vous amuser dans les destinations de Parcs Canada ou faites des activités à la maison. parcs.canada.ca/parka