



Parc national
Kouchibouguac

XPLORATEURS

PARCS CANADA

Ton nom : _____



— Kouchibouguac —

Also available in English

vA22



Parcs
Canada

Parks
Canada

Canada

BIENVENUE! au PARC NATIONAL KOUCHIBOUGUAC

Le parc est situé sur le territoire non cédé du peuple Mi'gmaq.

En compagnie de la loutre Alapit et de la chauve-souris Alsing, pars à la découverte du parc national Kouchibouguac.

C'est un endroit merveilleux où la terre, la mer et les gens se rencontrent.

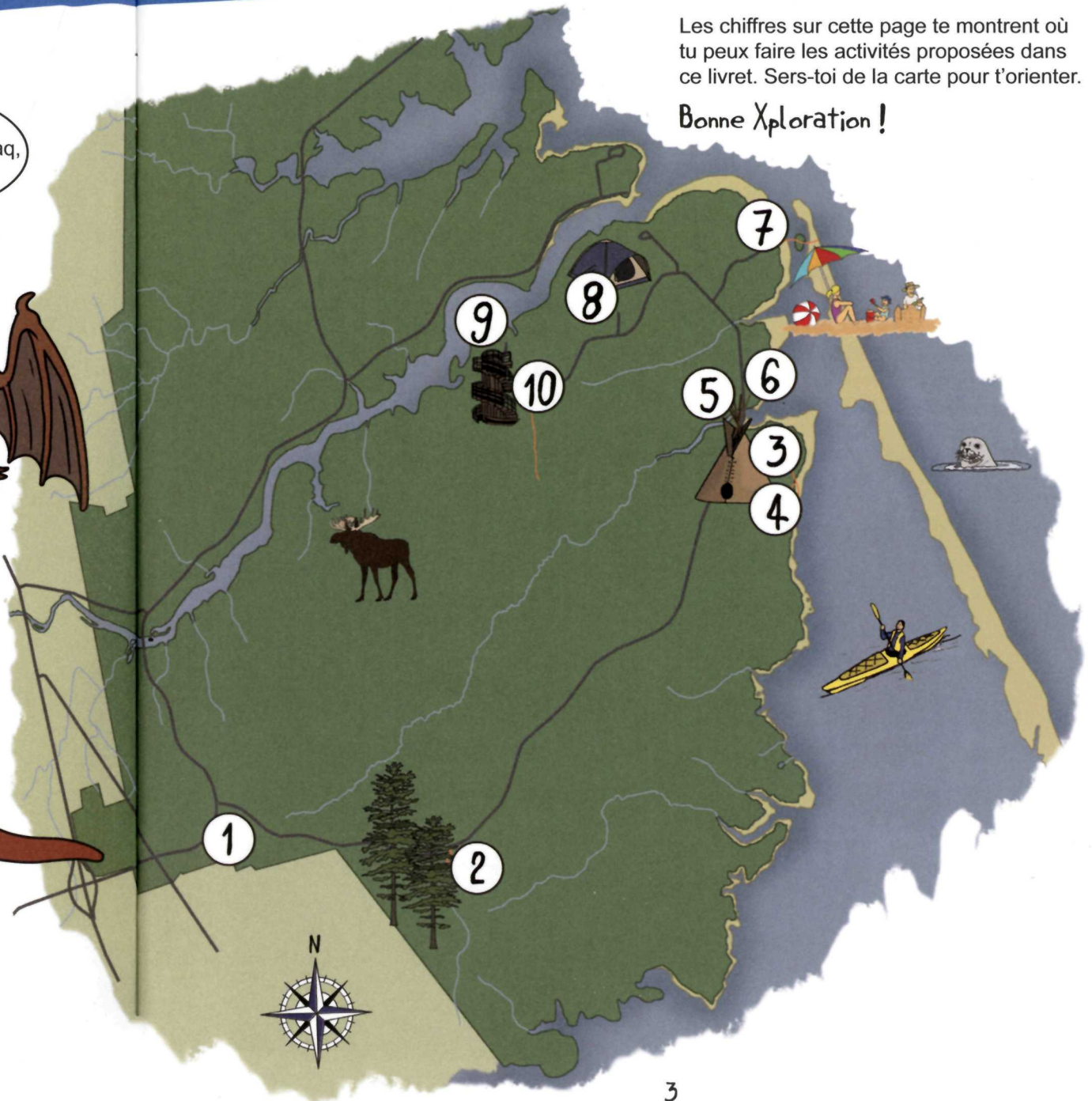
- ① Centre d'accueil
- ② Les Pins
- ③ Plage Callanders
- ④ Migmag-Les cèdres
- ⑤ Major Kollock
- ⑥ Le Marais salé
- ⑦ Plage Kellys
- ⑧ South Kouchibouguac
- ⑨ La Source
- ⑩ La Tourbière



À la fin de ta visite, présente ton livret au centre d'accueil ou à l'un des kiosques de camping pour recevoir ton souvenir et faire signer ton livret.

Les chiffres sur cette page te montrent où tu peux faire les activités proposées dans ce livret. Sers-toi de la carte pour t'orienter.

Bonne Xploration !



TROUVE...



Va aux
2
4
6
7
sur la carte

LE JEU DES MOTS

Lors de tes aventures dans les sentiers, trouve les noms des animaux suivants en Mi'gmaq.



Parfois, il te faudra trouver les noms qui sont écrits en toutes petites lettres, dans le coin de la photo. Exerce-toi à les dire à haute voix !

Sentier : Les Pins

Nom français : écureuil roux

Nom en Mi'gmaq : _____



Sentier : Migmag - Les cèdres

Nom français : chevreuil

Nom en Mi'gmaq : _____



Sentier : Le Marais salé

Nom français : canard noir

Nom en Mi'gmaq : _____



Sentier : passerelle de la plage Kellys

Nom français : pluvier siffleur

Nom en Mi'gmaq : _____



CHERCHE...



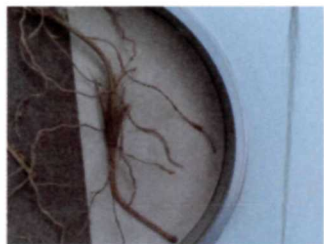
Va au
1
sur la carte

BINGO !



Rends-toi dans
la salle d'exposition du centre
d'accueil et cherche les
objets ci-dessous.

Encerle ceux que tu
trouves. Quand tu as rempli une ligne,
tu peux t'arrêter ou mieux, essaies
de tous les trouver !



REGARDE

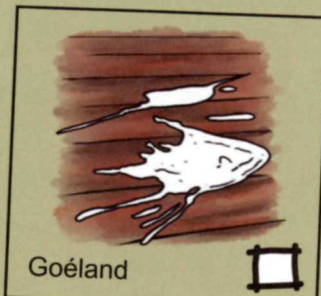
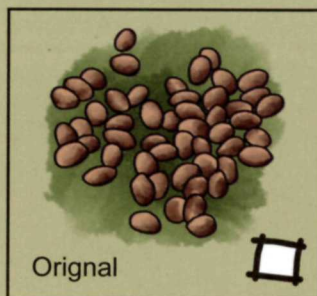
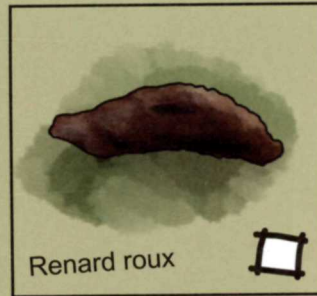
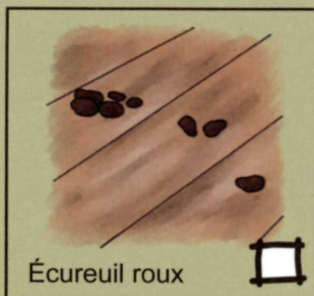
Va au
1
sur la carte

TRACES ET INDICES

Trouve la station
de crottes d'animaux.
Essaie de deviner à qui
elles appartiennent !



En visitant le parc,
reste à l'affût d'indices du
passage d'un animal, comme des
crottes ou des pistes. Coche
ceux que tu vois.



VA ENQUÊTER



Va aux
7
8
sur la carte

CHACUN SON REPAS

On demande aux visiteurs du parc de ne pas nourrir la faune et de bien disposer de leurs déchets.

Fais-toi détective !
Discrètement, promène-toi près
de la cantine et dans le terrain
de camping.

Remarques-tu des
déchets ou de la nourriture qui
pourraient attirer un animal
comme un ours, un raton-laveur
ou un renard ?

Alsing, savais-tu que
quand les animaux sauvages
mangent la nourriture des humains,
ils peuvent tomber malades ?

Mes observations



CHERCHE...



Va au
2
sur la carte

LE ROI DE LA FORÊT

Rends-toi au sentier Les Pins pour découvrir ce qu'ont en commun le majestueux pin blanc et George III d'Angleterre.



Combien de pas
te faut-il pour faire le tour
de la souche ?

Combien de personnes
se tenant la main faut-il pour en
faire le tour ?

Nombre de pas pour
faire le tour de
la souche :

Nombre de personnes
pour faire le tour de
la souche :

Imagine la hauteur
de cet arbre, avant qu'il soit abattu.
Imagine le tronc devenu un mat sur
un grand voilier.

Dessine ta famille
sur un bateau à voile traversant l'océan.
Qui est le capitaine ? Qui tire les amarres ?
Qui consulte la carte ? Qui passe la
vadrouille sur le pont ?



VA RENCONTRER



Va au
3
sur la carte

ÇA GROUILLE ET ÇA CHATOUILLE !



À la plage
Callanders, déchausse-toi et
avance un peu dans l'eau.
Reste immobile.

En peu de temps, tu
devrais voir pleins de petits
poissons s'approcher et ressentir
un chatouillement autour de tes
orteils. C'est trop rigolo n'est-ce
pas, Alapit ?

Dessine ce que tu observes autour de tes orteils.



UTILISE TES SENS



Va au
4
sur la carte

UN ENDROIT PRODIGIEUX

Cet endroit, maintenant appelé Callanders, est important pour le peuple Mi'gmaq depuis toujours. En marchant sur le sentier, écoute une bande sonore de l'aîné autochtone.



Va découvrir
pourquoi la cédrière est un
endroit prodigieux.



IMAGINE...

Va au
5
sur la carte

GLISSADE ET BAIGNADE EN HIVER

Du stationnement Major Kollock, rends-toi au bord du ruisseau. Si la marée est haute, marche le long du sentier jusqu'à ce que tu trouves un petit accès vers la rive.

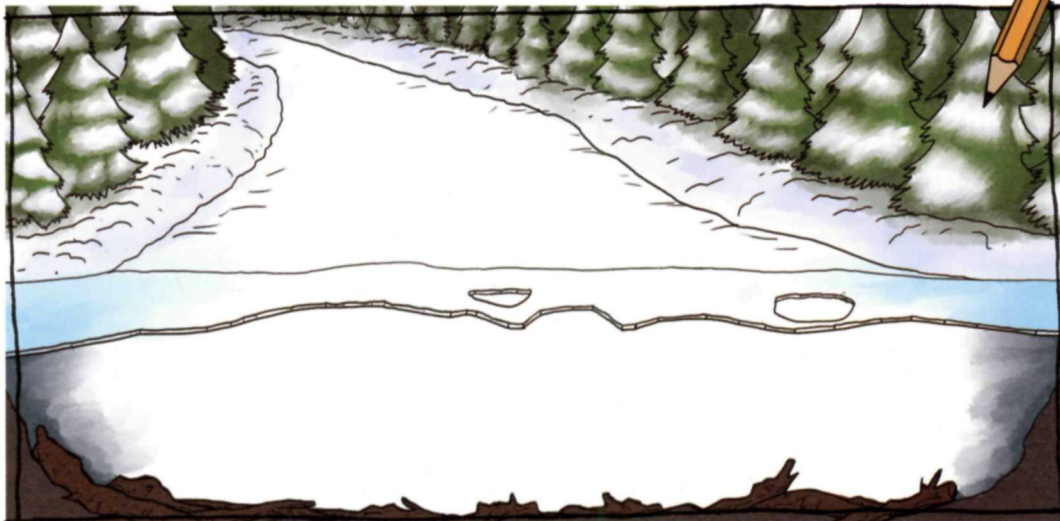


Alapit, c'est un
endroit rêvé pour ta famille,
n'est-ce pas ?

Oh oui Alsing ! En hiver,
on plonge par les trous dans la glace,
et on ressort avec un bon poisson,
comme une anguille.



Dessine une famille de loutres, en hiver, qui glisse,
plonge et ressort avec des poissons.



FAIS SEMBLANT



Va aux
6
7
sur la carte

AU MENU : MOUSTIQUES !



Orienté-toi comme une chauve-souris.

Dans la section du sentier qui est entourée de grandes herbes, demande à un adulte de te guider par la voix alors que tu gardes les yeux fermés.

Avance à petits pas et fais attention de ne pas tomber dans le marais !
Ou va faire cette activité à la plage.



VIENS JOUER



Va au
7
sur la carte

PIEDS ENRACINÉS

La plante qui pousse sur les dunes se nomme ammophile. Son nom signifie « amie du sable ». Les racines s'entremêlent et forment comme un filet sous la surface. Les racines empêchent le sable de s'envoler.

Allons jouer à la
plage Kellys ! Creuse un
trou assez profond et tiens-toi
debout à l'intérieur.

Demande de l'aide
pour remplir le trou, en compactant
bien le sable. Es-tu aussi solidement
ancré que l'ammophile ?



VIENS VOIR



Va au
9
sur la carte

REGARD VERS LES ÉTOILES

Le sais-tu ?

Kouchibouguac est une réserve de ciel étoilé. Rends-toi à la station d'observation du ciel de La Source pour en apprendre davantage.



Va te familiariser avec le cherche-étoile grand format le jour. Quand le ciel est dégagé, reviens la nuit et admire les étoiles.



SOIS CRÉATIF

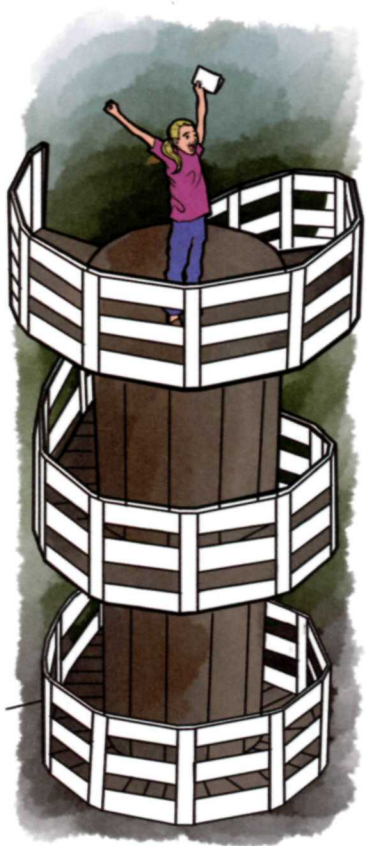


Va au
10
sur la carte

DU HAUT DE LA TOUR

Maintenant que tu as visité le parc, crée à ton tour ta propre histoire. Ça peut être un poème, une courte histoire ou encore une BD d'Alsing et d'Alapit qui vivent une aventure.

Rends-toi au sentier de La Tourbière. C'est un endroit mystérieux et inspirant ! Du haut de la tour, ou au belvédère au bout du sentier, exerce-toi à raconter ton histoire.



VEUX-TU NOUS AIDER ???

Félicitations ! À toi d'être un Xplorateur Xtraordinaire en donnant cette page avec tes commentaires à un employé de Parcs Canada.

...et n'oublie pas de demander ton souvenir !

Moi, XPLORATEUR XTRAORDINAIRE, je m'engage à montrer du respect et de la curiosité pour la nature et l'histoire.

1- J'ai trouvé les activités de ce livret : (Encerle ta réponse.)



SUPER AMUSANTES



AMUSANTES



ENNUYEUSES

2- Mes 3 activités préférées sont aux pages _____ , _____
et _____

3- J'ai _____ ans.

4- Trois mots pour décrire ma journée Xplorateur :

À faire lire par l'adulte qui t'accompagne :

Participation volontaire. Tous les résultats seront regroupés avant d'être utilisés. Tous les renseignements fournis resteront anonymes et confidentiels. Pour toute question concernant l'information recueillie dans le cadre de ce sondage, veuillez nous écrire à pc.information.pc@canada.ca ou composez le 1-888-773-8888.

MES COUPS DE COEUR

Voici ce que j'ai le plus aimé de ma visite à _____
(Écris ou dessine ici.)

(site de Parcs Canada)

Lors de ma visite, mon
endroit préféré a été :



Parc national
Kouchibouguac

XPLORATEURS

PARCS CANADA

[Redacted area]

EST OFFICIELLEMENT UN XPLORATEUR DE PARCS CANADA

date

personnel



Parcs
Canada

Parks
Canada

Canada

TU AIMES XPLORER??

Tu peux t'amuser dans plusieurs endroits de Parcs Canada! Visite parcscanada.gc.ca/xplorateurs pour découvrir où ils sont situés.



LIEU HISTORIQUE NATIONAL
DU FORT-BEAUSÉJOUR
-FORT-UMBERLAND

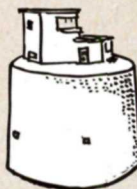


PARC NATIONAL FUNDY

PARC NATIONAL DE
L'ÎLE-DU-PRINCE-ÉDOUARD



LIEU HISTORIQUE NATIONAL DE LA
BATAILLE-DE-LA-RISTIGOUCHE



LIEU HISTORIQUE
NATIONAL DE LA
TOUR-MARTELLO-DE-CARLETON

LIEU HISTORIQUE
NATIONAL
DE LA
(CITADELLE-D'HALIFAX



Explorez avec Parka!



Parka propose ses activités, ses vidéos, sa chanson et plus encore, aux enfants et à leur famille. Visitez les endroits administrés par Parcs Canada ou parcscanada.gc.ca/parka.